

ПЕРЕВІРКА ХАРАКТЕРИСТИК

1. Гравець кидає **20-гранний** або три **6-гранні** кубики.
2. До числа, що випало, додається показник характеристики, що перевіряється.
3. Додається чи віднімається вплив артефактів і зачарувань.
4. За кожен жетон токсичності  віднімається **3** пункти.
5. За кожен жетон доброчесності  додається **+1** до суми перевірки.
6. Гравець додає **+3** бали під час здобування частини **Маяка**, якщо його показник **Сміливості** дорівнює **«5»**, та **+3** бали під час розігрування карти **«Магія»**, якщо його показник **Винахідливості** дорівнює **«5»**.

Картка-підказка