

КРИЛО ФЕНІКСА



Артефакт

Щоб здобути артефакт, потрібно ризикнути і дістати його з гнізда на крутій скелі.

Перевірка сміливості:
11 і більше – успіх.

—

Ефект

Ви відчуваєте свободу і бачите світ із висоти пташиного польоту.

+ 1 до пересування.

ДЗЕРКАЛО ТІНЕЙ



Зачарування

Ви потрапили в магічну пастку.
Щоб зняти з себе чари, потрібна
неабияка кмітливість.

Перевірка винахідливості:
10 і менше – невдача.

—

Ефект

У дзеркалі ви бачите своє минуле
і втрачаєте інтерес до знань.

- 1 від мудрості.

АМУЛЕТ ВПЕРТОСТІ



Артефакт

Амулет ви здобудете тільки якщо 10 разів переграєте Лісовика в шахи.

Перевірка винахідливості:
11 і більше – успіх.

—

Ефект

Ви почуваетесь значно впевненіше.

+ 1 до впевненості.

ПЕРСТЕНЬ МУДРОСТІ



Артефакт

Якщо ви зможете зібрати всіх курчат, що порозбігалися від власниці таверни, – перстень ваш.

Перевірка турботи:
11 і більше – успіх.

Ефект

Ваші навички стратега доповнюються інтуїцією.

+ 1 до мудрості.

ШОЛОМ ІЛЮЗІЙ



Артефакт

Ви знайшли цей шолом у торговця антикваріатом. Він так і вабить вас: «Одягни мене».

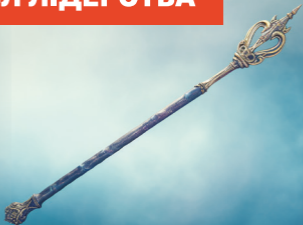
Перевірка мудрості:
11 менше – невдача.

Ефект

Ви втрачаєте відчуття реальності, занурюючись у мрії.

- 1 від впевненості.

ЖЕЗЛ ЛІДЕРСТВА



Артефакт

Це жезл, з яким древні воєводи підкорювали цілі світи. Але тільки сміливим він до снаги.

Перевірка сміливості:
11 і більше – успіх.

—

Ефект

Всі навколо готові йти за вами і вірять у вашу місію.

+ 1 до впевненості.

ЗІЛЛЯ НЕВИДИМОСТІ



Зілля

Місцевий лікар випробовував нові ліки.
Ви зголосилися бути добровольцем
в обмін на зілля.

Перевірка винахідливості:
11 і більше – успіх.

Ефект

Темним силам важче стежити
за вашим пересуванням.

+ 1 до пересування.

КРИШТАЛЕВЕ СЕРЦЕ



Артефакт

Це древнє заклиття, що перевіряє, наскільки ви сміливі, та карає тих, хто лише вдає з себе героя.

Перевірка сміливості:
10 і менше – невдача.

Ефект

Ви не пройшли випробування.
Можливо, наступного разу...

- 1 від впевненості.

КНИГА ЗАБУТТЯ



Артефакт

У покинутому домі ви бачите цілу полицю книг. Можливо, серед них є щось цінне? Ви розгортаєте книгу...

Перевірка мудрості:
10 і менше – невдача.

Ефект

Вам не вдалося прочитати старовинні заклинання.

- 1 від винахідливості.

ДЕРЕВ'ЯНИЙ МЕЧ СОВІСТІ



Артефакт

Ви знайшли меч, що зробили дуже вмілі рукі для своєї дитини.
Ви вирушили на пошуки власника.

Перевірка турботи:
11 і більше – успіх.

Ефект

Власник меча давно виріс,
із вдячності подарував його вам.

+ 1 до турботи.

ЗІЛЛЯ ГЕРОЇВ



Зілля

Вас вітають у поселенні як видатного
Шукача та героя Кришталевого Маяка.

Перевірка турботи:
11 і більше – успіх.

—

Ефект

Саме вам приготували рідкісне
зілля справжніх героїв.

+ 2 до сміливості.

M11

ЗІЛЛЯ МУДРЕЦІВ



Зілля

Це зілля дарують у прикордонному селищі лише найбільш винахідливим Шукачам.

Перевірка винахідливості:
11 і більше – успіх.

—

Ефект

Зілля ваше. Прибережіть його до найважливішого моменту.

+ 2 до мудрості.

ЗІЛЛЯ ІНЖЕНЕРІВ



Зілля

Місцевий винахідник не має спадкоємців, тож, можливо, передасть свої секрети вам.

Перевірка мудрості:
11 і більше – успіх.

—

Ефект

Тепер у вас є напрацювання всього життя інженера.

+ 2 до винахідливості.

ЗІЛЛЯ ГАРМОНІЇ



Зілля

Лише найвидатнішим сміливцям дарований доступ до таємниць Храму Гармонії.

Перевірка сміливості:
11 і більше – успіх.

—

Ефект

Ви маєте магічну перепустку до таємниць Храму Гармонії.

+ 2 до турботи.

ЗІЛЛЯ ОЧИЩЕННЯ



Зілля

Рецепт нескладний. Оберіть будь-яку свою характеристику для перевірки.

Перевірка:

7 і більше – успіх.

—

Ефект

Ви можете в будь-який момент скинути з себе одне зачарування чи один артефакт на вибір.

ЗІЛЛЯ ПРИМНОЖЕННЯ



Зілля

Це складний рецепт, будьте уважні під час варіння. Оберіть будь-яку характеристику для перевірки.

Перевірка:

14 і більше – успіх.



Ефект

Ви можете подвоїти один раз дію зачарування чи артефакту на вибір із тих, що у вас уже є.

ОРНІТОПТЕР ДРЕВНІХ



Артефакт

Ви натрапили на якийсь древній механізм. Чи зможете ви розібратися, як він працює?

Перевірка мудрості:
11 і більше – успіх.

Ефект

Тепер ви можете літати наче птах, і ніхто вас не стримає.

+ 2 до пересування.

МІДНА КОЛІСНИЦЯ



Артефакт

Якщо впораєтесь із приборканням коней, зможете пересуватися між островами швидше.

Перевірка турботи:
11 і більше – успіх.

Ефект

Тварини вдячні вам за турботливе ставлення, тож тепер ви – як вітер.

+ 1 до пересування.

КОРОНА ДОБРОЧЕСНОСТІ



Артефакт

Вас відзначили нею вдячні жителі островів. Ви не можете її позбутися за жодних обставин.

Відтепер за кожен жетон доброчесності отримуватимете ще один такий жетон.

І за кожен жетон токсичності – ще один жетон токсичності.

МАЛЕ ЗІЛЛЯ ГЕРОЇВ



Зілля

Вас вітають у селищі як видатного
Шукача та героя Кришталевого Маяка.

Перевірка турботи:
9 і більше – успіх.

—

Ефект

Саме вам приготували рідкісне
зілля справжніх героїв.

+ 1 до сміливості.

M20

МАЛЕ ЗІЛЛЯ МУДРЕЦІВ



Зілля

Це зілля дарують у прикордонному селищі лише найбільш винахідливим Шукачам.

Перевірка винахідливості:
9 і більше – успіх.

Ефект

Зілля ваше.

+ 1 до мудрості.

МАЛЕ ЗІЛЛЯ ІНЖЕНЕРІВ



Зілля

Місцевий винахідник не має спадкоємців, тож, можливо, передасть свої секрети вам.

Перевірка мудрості:
9 і більше – успіх.

—

Ефект

Тепер у вас є напрацювання всього життя інженера.

+ 1 до винахідливості.

ЗІЛЛЯ ГАРМОНІЇ



Зілля

Лише найвидатнішим сміливцям дарований доступ до таємниць Храму Гармонії.

Перевірка сміливості:
9 і більше – успіх.

—

Ефект

Ви маєте магічну перепустку до таємниць Храму Гармонії.

+ 1 до турботи.

ЗІЛЛЯ ОЧИЩЕННЯ



Зілля

Рецепт нескладний. Оберіть будь-яку свою характеристику для перевірки.

Перевірка:

7 і більше – успіх.

—

Ефект

Ви можете в будь-який момент скинути з себе одне зачарування чи один артефакт на вибір.

ЗІЛЛЯ ПРИМНОЖЕННЯ



Зілля

Це складний рецепт, будьте уважні під час варіння. Оберіть будь-яку характеристику для перевірки.

Перевірка:

14 і більше – успіх.

Ефект

Ви можете подвоїти один раз дію зачарування чи артефакту на вибір із тих, що у вас уже є.

БРОНЗОВА КОЛІСНИЦЯ



Артефакт

Якщо впораєтесь із приборканням коней, зможете пересуватися між островами швидше.

Перевірка:

14 і більше – успіх.

—

Ефект

Тварини вдячні вам за турботливе ставлення, тож тепер ви – як вітер.

+ 1 до пересування.

ЗАЛІЗНА КОЛІСНИЦЯ



Артефакт

Якщо впораєтесь із приборканням коней, зможете пересуватися між островами швидше.

Перевірка турботи:
11 і більше – успіх.

—

Ефект

Тварини вдячні вам за турботливе ставлення, тож тепер ви – як вітер.

+ 1 до пересування.

ДІАДЕМА ТОКСИЧНОСТІ



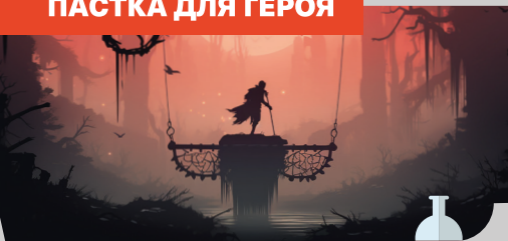
Артефакт

Хтось наговорив про вас (правда чи ні),
що ви недоброчесний Шукач.

Тепер ви носите Діадему Токсичності:
при отриманні жетонів токсичності
множте їхню кількість на 2.

Щоб позбутися її – скиньте на будь-якому
острові 4 жетони доброчесності або
знайдіть карту із зіллям очищення.

ПАСТКА ДЛЯ ГЕРОЯ



Зачарування

Ви потрапили у вміло приховану пастку для турботливих Шукачів – кошеня на дереві.

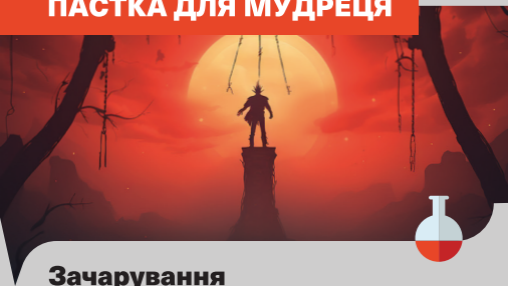
Перевірка турботи:
10 і менше – невдача.

Ефект

Ви потрапили в пастку, і на вас накладені чари.

- 2 від сміливості.

ПАСТКА ДЛЯ МУДРЕЦЯ



Зачарування

Ви потрапили у вміло приховану пастку для Шукачів-муреців – задача без розв'язку.

Перевірка винахідливості:
10 і менше – невдача.

Ефект

Ви потрапили в пастку, і на вас накладені чари.

- 2 від мудрості.

ПАСТКА ДЛЯ ВІНАХІДНИКІВ



Зачарування

Ви потрапили у вміло приховану пастку для Шукачів-винахідників – зламаний механізм без деталі.

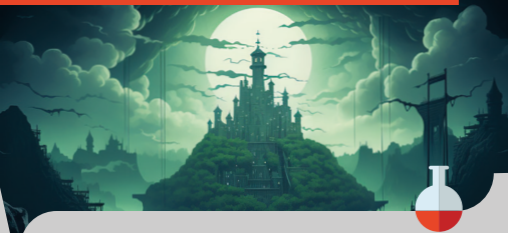
Перевірка мудрості:
10 і менше – невдача.

Ефект

Ви потрапили в пастку, і на вас накладені чари.

- 2 від винахідливості.

ЛАБІРИНТ ВИКРИВЛЕННЯ



Зачарування

Ви потрапили у вміло приховану пастку для Шукачів-сміливців – порятунок неіснуючої принцеси.

Перевірка сміливості:
10 і менше – невдача.

Ефект

Ви потрапили в пастку, і на вас накладені чари.

- 2 від турботи.

ЗІЛЛЯ ОЧИЩЕННЯ



Зілля

Рецепт нескладний. Оберіть будь-яку свою характеристику для перевірки.

Перевірка:

7 і більше – успіх.

—

Ефект

Ви можете в будь-який момент скинути з себе одне зачарування чи один артефакт на вибір.

ЗІЛЛЯ ПРИМНОЖЕННЯ



Зілля

Це складний рецепт, будьте уважні під час варіння. Оберіть будь-яку характеристику для перевірки.

Перевірка:

14 і більше – успіх.

Ефект

Ви можете подвоїти один раз дію зачарування чи артефакту на вибір із тих, що у вас уже є.

ВЕЛИКЕ ЗІЛЛЯ ВПЕВНЕНOSTІ



Зілля

Варіть зілля за стародавнім рецептом
вміло та старанно і отримаєте
видатний результат.

Перевірка винахідливості:
15 і більше – успіх.

—

Ефект

Ваша впевненість вражає.
Ви – лідер усіх островів.

+ 3 до впевненості.

МАЛЕ ЗІЛЛЯ ВПЕВНЕНОСТІ



Зілля

Варіть зілля за стародавнім рецептом
вміло та старанно і отримаєте
видатний результат.

Перевірка винахідливості:
5 і більше – успіх.

—

Ефект

Успіх навіть у малій справі додає
впевненості на великому шляху.

+ 1 до впевненості.



МАГІЯ